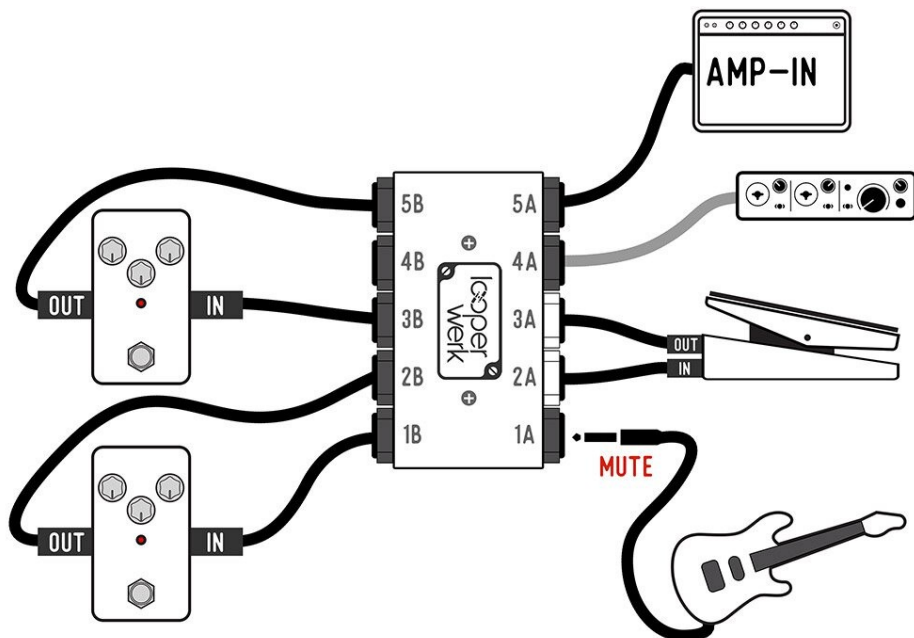


BEISPIEL 2



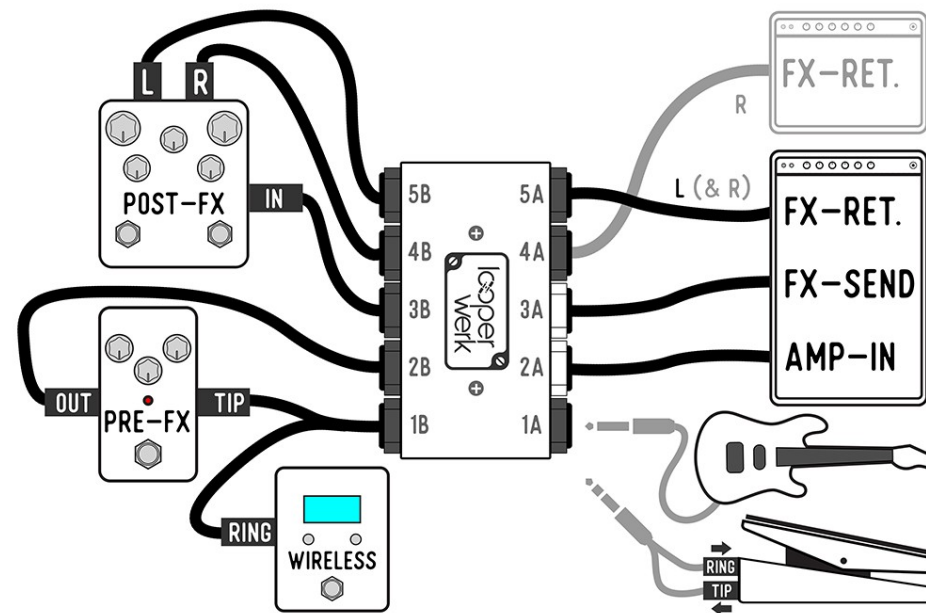
Kanal 1: Mute - ist die Außenbuchse 1A nicht belegt, wird der Eingang des Pedalboards stummgeschaltet.

Kanal 2 & 3: Insert - hier können externe Effekte oder bspw. ein Volume-Pedal temporär in den Signalweg eingeschleift werden.

Kanal 4 & 5: Splitting - ist die Innenbuchse 4B leer, wird das an 5B anliegende Signal passiv an die Außenbuchsen 4A und 5A gesplittet, dies kann genutzt werden um zwei Amps gleichzeitig zu betreiben oder das Signal parallel an ein Recording-Interface zu senden.

Hinweis: Um die beiden Signalempfänger voneinander zu isolieren, empfiehlt sich in manchen Fällen ein Isolator (bspw. der Lehle P-ISO) vor einem der Signalempfänger.

BEISPIEL 3



Kanal 1: Wireless Bypass – An der Innenbuchse 1B lässt sich mit Hilfe eines Insert-Kabels ein Funkempfänger anschließen, welcher sauber stummgeschaltet wird, sobald an der Außenbuchse 1A eine Gitarre angeschlossen wird.

Dies erlaubt es, das Pedalboard wahlweise per Kabel oder per Funkempfänger zu verwenden. Mit einem weiteren Insert-Kabel in Außenbuchse 1A könnte man auch bspw. ein Volume-Pedal in den Signalweg einschleifen.

Passende Insert-Kabel sind bspw. "EBS ICY-30" oder "Rockboard Flat Patch Y-Splitter".

Kanal 2 & 3: Smart Switching - dieses Setup lässt sich auch mit einem Amp ohne Effektschleife betreiben, siehe Beispiel 1.

Kanal 4 & 5: Summing - ist die Außenbuchse 4A leer, wird das Signal von 4B und 5B auf 5A summiert.

Summing ist im Lieferzustand **deaktiviert**, es lässt sich intern aktivieren, dies sollte nur gemacht werden, **wenn die Patchbox auch entsprechend genutzt wird.**

Hinweis: Einige digitale Effekte verwenden einen anderen Algorithmus wenn beide Ausgangsbuchsen (links und rechts) belegt sind, in diesem Fall entspricht das summierte Signal nicht exakt dem Mono-Ausgangssignal des Effekts.